



ShowXpress

ShowXpress est un logiciel qui transforme quasiment n'importe quel ordinateur en une console d'éclairage. Le programme, qui est gratuit et est mis à jour régulièrement, peut être téléchargé sur un ordinateur pris en charge par Windows® 10 ainsi que Mac OSX. ShowXpress permet à l'utilisateur de créer, de stocker et de jouer des scènes avec n'importe quel appareil d'éclairage DMX. Le logiciel communique avec les projecteurs par le biais d'une interface DMX 512 obligatoire, proposée par CHAUVET et déclinée en plusieurs options allant de débutant à confirmé. Pour bénéficier des dernières mises à jours et versions, rendez-vous sur notre page [Téléchargement de ShowXpress](#).

[TÉLÉCHARGEZ SHOWXPRESS MAINTENANT!](#)

En résumé

- Principal
 - Contrôle n'importe quel appareil ou appareil DMX de n'importe quel fabricant
 - Compatible avec Windows® et Mac OS X
 - Scène sans fil déclenchant avec l'application Live Mobile (téléchargement gratuit)
 - Sauvegarde et restauration d'un nombre de spectacles illimité
 - Contrôle jusqu'à 6 univers de DMX
 - Accepte les signaux d'entrée DMX et MIDI externes
 - Prise en charge de plusieurs langues
- Appareils
 - Créer de nouveaux profils de montage ou sélectionner à partir de la bibliothèque interne
 - Les scènes programmées voyagent avec le montage si l'adresse DMX est modifiée
 - Exporter la liste d'adresses DMX dans la table Microsoft® Excel
 - Créer et définir des groupes de montage à l'aide de déclencheurs de clavier
 - Spectacles préprogrammés basés sur des appareils importés
- Étapes
 - Affecter séparément les temps de fondu et de retenue à chaque étape
 - Loquet de canaux similaires ensemble pour les contrôler simultanément
 - Sélections de couleurs et de gobo à l'écran pour chaque appareil
 - Sélectionnez n'importe quelle couleur à l'aide du sélecteur de couleurs RGB intégré
 - Option d'entrée manuelle des valeurs DMX par canal
 - Copier/coller des valeurs DMX individuelles d'un canal/appareil à un autre
 - Génération de macros de mouvement ou de couleurs avec des effets de retard variable
 - Crée un nombre illimité de scènes
- Générateur
 - Le générateur d'effet intégré crée des scènes complexes en quelques secondes
 - Compatible avec différents appareils et modèles
 - Ajuster facilement le temps de la scène, la courbe et le décalage (retard) de chaque appareil
 - Enregistrer et rappeler les mouvements personnalisés à utiliser ultérieurement
- Pixels
 - Configurer et contrôler facilement n'importe quel appareil DMX de cartographie des pixels avec facilité
 - Créer de nouveaux profils de montage ou sélectionner à partir de la bibliothèque interne
 - Générer des expositions complexes en quelques secondes à l'aide du générateur d'effets intégré
 - Visualiseur en temps réel montre à quoi ressemblera la scène avant d'enregistrer
 - Faire défiler le texte personnalisé sur tous les appareils mappés
 - Lecture d'images GIF animées sur tous les appareils mappés
- Direct
 - Lecture simultanée d'un nombre illimité de scènes
 - Déclencher plusieurs scènes simultanément à l'aide de la fonctionnalité de macro intégrée
 - Utilisez l'application Live_Mobile gratuite pour déclencher toutes les scènes à partir d'un appareil sans fil

- Fenêtre entièrement personnalisable permet au programmeur d'organiser les scènes de n'importe quelle façon
 - Ajouter une couleur ou une image d'arrière-plan à chaque scène pour une reconnaissance rapide et facile
 - Déclencher des scènes par souris, clavier, date et heure, MIDI, son ou bpm manuel
 - Lecture des déroulés avec l'éclairage, l'audio et la vidéo d'un simple clic
- Déroulé
 - Créateur multimédia synchronisé avec l'éclairage, l'audio et la vidéo
 - Technologie glisser-déposer effective pour tous les fichiers multimédias
 - Lecture des types de fichier multimédia suivants : WAV, MP3, OGG, BMP, JPG, PNG, GIF, AVI, MPG, MPEG, MOV, WMV
- Vue 3D
 - Observation et contrôle d'un spectacle complet en temps réel depuis n'importe quel point de vue
 - Création de nouveaux objets 3D ou sélection d'objets dans la bibliothèque interne
 - Changement de la position, de l'orientation, de l'échelle et de la couleur des objets
 - Importation d'images personnalisées à utiliser comme plafond, sol ou murs
- Minimum Hardware Requirements (sans visualisation 3D)
 - Pentium 1 Ghz avec 512 Mo de RAM sous Windows® XP
 - Pentium 2 Ghz avec 1 Go de RAM sous Windows® Vista & 7
 - Pentium 2 Ghz avec 1 Go de RAM sous Windows® 8
 - 100 Mo d'espace disque dur
 - 1 port USB
- Minimum Hardware Requirements (avec visualisation 3D)
 - Toutes les exigences ci-dessus
 - ATI Radeon™ 7000 or NVIDIA® GeForce2 (gobo viewing disabled)
 - ATI Radeon™ 9000 ou NVIDIA® GeForce4 (rendu maximum 3D)

* Ces exigences ne tiennent pas compte de l'utilisation de fichiers multimédias tels que l'audio, la vidéo, etc..

