

ShowXpress

EN RÉSUMÉ

- Principal
 - Contrôle n'importe quel appareil ou appareil DMX de n'importe quel fabricant
 - Compatible avec Windows® et Mac OS X
 - Scène sans fil déclenchant avec l'application Live Mobile (téléchargement gratuit)
 - Sauvegarde et restauration d'un nombre de spectacles illimité
 - Contrôle jusqu'à 6 univers de DMX
 - Accepte les signaux d'entrée DMX et MIDI externes
 - Prise en charge de plusieurs langues
- Appareils
 - Créer de nouveaux profils de montage ou sélectionner à partir de la bibliothèque interne
 - Les scènes programmées voyagent avec le montage si l'adresse DMX est modifiée
 - Exporter la liste d'adresses DMX dans la table Microsoft® Excel
 - Créer et définir des groupes de montage à l'aide de déclencheurs de clavier
 - Spectacles préprogrammés basés sur des appareils importés
- Étapes
 - Affecter séparément les temps de fondu et de retenue à chaque étape
 - Loquet de canaux similaires ensemble pour les contrôler simultanément
 - Sélections de couleurs et de gobo à l'écran pour chaque appareil
 - Sélectionnez n'importe quelle couleur à l'aide du sélecteur de couleurs RGB intégré
 - Option d'entrée manuelle des valeurs DMX par canal
 - Copier/coller des valeurs DMX individuelles d'un canal/appareil à un autre
 - Génération de macros de mouvement ou de couleurs avec des effets de retard variable
 - Crée un nombre illimité de scènes
- Générateur
 - Le générateur d'effet intégré crée des scènes complexes en quelques secondes
 - Compatible avec différents appareils et modèles
 - Ajuster facilement le temps de la scène, la courbe et le décalage (retard) de chaque appareil
 - Enregistrer et rappeler les mouvements personnalisés à utiliser ultérieurement
- Pixels
 - Configurer et contrôler facilement n'importe quel appareil DMX de cartographie des pixels avec facilité
 - Créer de nouveaux profils de montage ou sélectionner à partir de la bibliothèque interne
 - Générer des expositions complexes en quelques secondes à l'aide du générateur d'effets intégré
 - Visualiseur en temps réel montre à quoi ressemblera la scène avant d'enregistrer
 - Faire défiler le texte personnalisé sur tous les appareils mappés
 - Lecture d'images GIF animées sur tous les appareils mappés
- Direct
 - Lecture simultanée d'un nombre illimité de scènes
 - Déclencher plusieurs scènes simultanément à l'aide de la fonctionnalité de macro intégrée
 - Utilisez l'application Live_Mobile gratuite pour déclencher toutes les scènes à partir d'un appareil sans fil
 - Fenêtre entièrement personnalisable permet au programmeur d'organiser les scènes de n'importe quelle façon
 - Ajouter une couleur ou une image d'arrière-plan à chaque scène pour une reconnaissance rapide et facile
 - Déclencher des scènes par souris, clavier, date et heure, MIDI, son ou bpm manuel
 - Lecture des déroulés avec l'éclairage, l'audio et la vidéo d'un simple clic
- Déroulé
 - Créateur multimédia synchronisé avec l'éclairage, l'audio et la vidéo
 - Technologie glisser-déposer effective pour tous les fichiers multimédias
 - Lecture des types de fichier multimédia suivants : WAV, MP3, OGG, BMP, JPG, PNG, GIF, AVI, MPG, MPEG, MOV, WMV
- Vue 3D



- Observation et contrôle d'un spectacle complet en temps réel depuis n'importe quel point de vue
- Création de nouveaux objets 3D ou sélection d'objets dans la bibliothèque interne
- Changement de la position, de l'orientation, de l'échelle et de la couleur des objets
- Importation d'images personnalisées à utiliser comme plafond, sol ou murs
- Minimum Hardware Requirements (sans visualisation 3D)
 - Pentium 1 Ghz avec 512 Mo de RAM sous Windows® XP
 - Pentium 2 Ghz avec 1 Go de RAM sous Windows® Vista & 7
 - Pentium 2 Ghz avec 1 Go de RAM sous Windows® 8
 - 100 Mo d'espace disque dur
 - 1 port USB
- Minimum Hardware Requirements (avec visualisation 3D)
 - Toutes les exigences ci-dessus
 - ATI Radeon™ 7000 or NVIDIA® GeForce2 (gobo viewing disabled)
 - ATI Radeon™ 9000 ou NVIDIA® GeForce4 (rendu maximum 3D)

* Ces exigences ne tiennent pas compte de l'utilisation de fichiers multimédias tels que l'audio, la vidéo, etc..

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES